CRUD FIREBASE

Presentado por:

OSCAR DAVID CHAVARRIA MAZO

MAYCOL ANDRES PANIAGUA RAMIREZ

EDWIN ALBERTO VERGARA FRANCO

Profesor:

CARLOS JARAMILLO

Asignatura:

MOVILES 2

CESDE

MEDELLÍN, COLOMBIA

2020

**Tabla de Contenido**

[CONCLUCIONES 3](#_Toc38376228)

[OBSERVACIONES 4](#_Toc38376229)

# CONCLUCIONES

Firebase Realtime Database es una herramienta que permite al usuario almacenar datos alojados en la nube, al compilar los datos que todos los usuarios comparten una instancia Realtime Database que les permite modificar, actualizar la información de un registro en tiempo real. Esta plataforma de desarrollo web y aplicaciones móviles, en unas de sus funciones es almacenar y sincronizar datos con una base de datos NoSQL esta se hace de forma automática por sus métodos y funciones predeterminados. Google ha venido creciendo en cuanto a firebase para así crear Cloud Firestore, una base de datos NoSQL en la nube; plataforma ideal para desarrolladores de aplicaciones móviles.

# OBSERVACIONES

Una de las principales observaciones en las que concordamos como equipo es el grado de dificultad para poder integrar a faribase con el proyecto de Android al final se hizo posible gracias al tutorial que tuvimos con el profesor referente a la instalación manual de firebase, en el Detalle Activity no aparecían los detalles de los contactos por tener varios errores en el código esto hacia que no nos dejara editar y mucho menos eliminar, pero al final logramos el objetivo principal de la app de Android con los requerimientos necesarios para su funcionalidad esperando sean los adecuados para el profesor, de igual manera agradecemos al profesor por todo el tiempo y conocimiento que nos ha brindado en este proceso de aprendizaje que venimos realizando.